

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы учебной дисциплины**  
**КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА**  
направления 44.03.05 Педагогическое образование  
(с двумя профилями подготовки)  
профиль – Начальное образование; информатика

**1. Цели освоения дисциплины**

Цель освоения дисциплины (модуля) Компьютерная графика - дать комплексное представление о современных технических и программных средствах компьютерной графики, алгоритмах цветопередачи и сжатия изображений.

**2. Место дисциплины в структуре ОПВО бакалавриата**

Дисциплина «Компьютерная графика» (Б1.В.ДВ.10.01) относится к дисциплинам по выбору части, формируемой участниками образовательных отношений.

Дисциплина (модуль) изучается на 5 курсе в А(10) семестре.

| <b>МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП</b>  |               |
|---|---------------|
| Индекс  | Б1.В.ДВ.10.01 |
| <b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>  |               |
| Учебная дисциплина «Компьютерная графика» является дисциплиной по выбору, опирается на входные знания, полученные в ходе обучения дисциплине «Математика и информатика».  |               |
| <b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>  |               |
| Изучение дисциплины «Компьютерная графика» основой для изучения дисциплин учебного плана, содержание которых связано с углублением профессиональных знаний в указанной предметной области, выполнения курсовой и выпускной квалификационной работ |               |

**3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)**  
**Компьютерная графика.**

наименование дисциплины (модуля)

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

| Код компетенций | Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ОПВО  | Индикаторы достижения компетенций  | Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами   |
|-----------------|--|--|---|
| <b>УК-1</b>     | Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач | УК-1.1. Демонстрирует знание особенностей системного и критического мышления, аргументированно формирует собственное суждение и оценку информации, принимает обоснованное решение.<br>УК-1.2. Применяет логические формы и процедуры, способен к рефлексии по поводу собственной и чужой мыслительной деятельности.<br>УК-1.3. Анализирует источники информации с целью выявления их противоречий и поиска достоверных суждений. | <b>Знать:</b><br>Основное назначение компьютерной графики<br>Способы визуализации и построения изображения графического объекта по его атрибутам<br>Способы организации и структурирования информации в виде графических и параметрических баз данных<br><b>Уметь:</b><br>Создавать и редактировать растровые и векторные |

|             |   |  |   |
|-------------|---|--|---|
|             |   |  | <p>изображения<br/>         Строить изображения графического объекта по его атрибутам и прикладной модели<br/>         Анализировать с помощью какой графики и в каком редакторе создан и может быть обработан графический объект<br/> <b>Владеть:</b><br/>         Навыками работы в с графическими объектами в пакете MS Office<br/>         Навыками работы в Corel DRAW<br/>         Навыками работы в AdobePhotoshop<br/>         Навыками работы в Blender 3D</p>   |
| <b>ПК-1</b> | Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач | <p>ПК-1.1. Знает структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета).<br/>         ПК-1.2. Умеет осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО.<br/>         ПК-1.3. Демонстрирует умение разрабатывать различные формы учебных занятий, применять методы, приемы и технологии обучения, в том числе ин формационные.</p> | <p><b>Знать:</b><br/>         Основные определения и понятия: графическая информация<br/>         Основные методы обработки графической информации<br/>         Принципы работы графических редакторов<br/> <b>Уметь:</b><br/>         Работать с графической информацией на компьютере<br/>         Организовать хранение графической информации на компьютере<br/>         Организовывать графическую информацию в виде пригодном для дальнейшей обработки.<br/> <b>Владеть:</b><br/>         Навыками работы в с графическими объектами в MS Word<br/>         Навыками работы с векторной графикой<br/>         Навыками работы с растровой графикой<br/>         Навыками 3D-моделирования</p> |

4. Общая трудоемкость дисциплины 108 часов (3 зачетные единицы).

5. Разработчик: Джанибекова Ф.О., ст.пр.