

АННОТАЦИЯ
рабочей программы учебной дисциплины
КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА
направления 44.03.05 Педагогическое образование
(с двумя профилями подготовки)
профиль – Начальное образование; информатика

1. Цели освоения дисциплины

Цель освоения дисциплины (модуля) Компьютерная графика - дать комплексное представление о современных технических и программных средствах компьютерной графики, алгоритмах цветопередачи и сжатия изображений.

2. Место дисциплины в структуре ОПВО бакалавриата

Дисциплина «Компьютерная графика» (Б1.В.ДВ.10.01) относится к дисциплинам по выбору части, формируемой участниками образовательных отношений.

Дисциплина (модуль) изучается на 5 курсе в А(10) семестре.

МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП	
Индекс	Б1.В.ДВ.10.01
Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
Учебная дисциплина «Компьютерная графика» является дисциплиной по выбору, опирается на входные знания, полученные в ходе обучения дисциплине «Математика и информатика».	
Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
Изучение дисциплины «Компьютерная графика» основой для изучения дисциплин учебного плана, содержание которых связано с углублением профессиональных знаний в указанной предметной области, выполнения курсовой и выпускной квалификационной работ	

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
Компьютерная графика.

наименование дисциплины (модуля)

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
УК-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1. Демонстрирует знание особенностей системного и критического мышления, аргументированно формирует собственное суждение и оценку информации, принимает обоснованное решение. УК-1.2. Применяет логические формы и процедуры, способен к рефлексии по поводу собственной и чужой мыслительной деятельности. УК-1.3. Анализирует источники информации с целью выявления их противоречий и поиска достоверных суждений.	Знать: Основное назначение компьютерной графики Способы визуализации и построения изображения графического объекта по его атрибутам Способы организации и структурирования информации в виде графических и параметрических баз данных Уметь: Создавать и редактировать растровые и векторные

			<p>изображения Строить изображения графического объекта по его атрибутам и прикладной модели Анализировать с помощью какой графики и в каком редакторе создан и может быть обработан графический объект Владеть: Навыками работы в с графическими объектами в пакете MS Office Навыками работы в Corel DRAW Навыками работы в AdobePhotoshop Навыками работы в Blender 3D</p>
ПК-1	Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач	<p>ПК-1.1. Знает структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета). ПК-1.2. Умеет осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО. ПК-1.3. Демонстрирует умение разрабатывать различные формы учебных занятий, применять методы, приемы и технологии обучения, в том числе ин формационные.</p>	<p>Знать: Основные определения и понятия: графическая информация Основные методы обработки графической информации Принципы работы графических редакторов Уметь: Работать с графической информацией на компьютере Организовать хранение графической информации на компьютере Организовывать графическую информацию в виде пригодном для дальнейшей обработки. Владеть: Навыками работы в с графическими объектами в MS Word Навыками работы с векторной графикой Навыками работы с растровой графикой Навыками 3D-моделирования</p>

4. Общая трудоемкость дисциплины 108 часов (3 зачетные единицы).

5. Разработчик: Джанибекова Ф.О., ст.пр.